
Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[PROGRAM / PRIHLÁSENIE]	2
[NÁSTROJE / PREZERANIE ARCHÍVOV]	2
[NÁSTROJE / ZÁLOHA]	4
[ZDROJ]	4
[NASTAVENIA ZÁLOHOVANIA]	4
[NÁSTROJE / PLÁNOVAČ]	5
[SYSTÉMOVÉ VÝSTRAHY]	7
[NÁSTROJE / REGISTROVAŤ DOMÉNU]	7
[NÁSTROJE / SPRÁVCA ZOBRAZENIA]	8
[KONFIGURÁCIA / KAMERY]	8
[KONFIGURÁCIA / ZVUK]	13
[KONFIGURÁCIA / POPLACHOVÉ VSTUPY]	14
[KONFIGURÁCIA / PREPÍNAČE VÝSTUPOV]	14
[KONFIGURÁCIA / SIEŤOVÉ SLUŽBY]	15
[KONFIGURÁCIA / ÚLOŽNÉ MIESTO ARCHÍVU]	17
[KONFIGURÁCIA / UŽÍVATEĽSKÉ ÚČTY]	18
[KONFIGURÁCIA / OVLÁDANIE DOME]	20
[KONFIGURÁCIA / DOME PROTOKOLY]	21
[KONFIGURÁCIA / EDITOR E-MAPY]	21
[KONFIGURÁCIA / NASTAVENIA PROGRAMU]	22
[KONFIGURÁCIA / KONFIGURÁCIA]	23
[ZÁLOŽKA / PRIDAŤ ZÁLOŽKU V ARCHÍVOCH]	23
[O PROGRAME / ZADAJTE ČÍSLO LICENCIE]	23
[O PROGRAME / AKTUALIZOVAŤ HW KĽÚČ]	24
[O PROGRAME / O PROGRAME]	24

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[PROGRAM / PRIHLÁSENIE]

Táto funkcia sa dá použiť, keď je niektorý užívateľ už prihlásený alebo odhlásený. V prvom prípade sa zobrazí odhlasovacie okno. Pri potvrdení vašej voľby bude aktuálny užívateľ odhlásený a všetky hlavné funkcie, ikony, obraz z kamier zmiznú a zobrazí sa prihlasovacie okno. Systém bude stále nahrávať video aj zvuk a bude reagovať na poplachy. To bude chrániť užívateľské rozhranie pred neautorizovaným prístupom. Môžete zadať užívateľské meno a heslo kedykoľvek a ak nemáte klávesnicu, môžete aktivovať virtuálnu klávesnicu kliknutím na príslušnú ikonku v prihlasovacom okne.

[NÁSTROJE / PREZERANIE ARCHÍVOV]

Funkcie v prehliadači archívov sú dostupné v samostatnom okne, ktoré je rozdelené na 3 časti:

- **Časové priamky**

Toto je vizualizácia časovej osi so všetkými záznamami video a audio kanálov, takže ak máte napr. 16 kamier, bude v hornej časti zobrazených 16 časových priamok. Pod časovou priamkou pre kameru je aj časová priamka príslušného zvukového kanála. Časové priamky môžu mať nasledovné farby:

- Zelená – Časový úsek obsahujúci videozáznam.
- Červená – Časový úsek, kde bol výpadok videosignálu (sabotáž kamery, prerušenie kábla a pod.).
- Žltá – Čas, kedy bol systém neaktívny.
- Červená-biela-červená – Čas, kde bola pridaná záložka manuálne alebo automaticky.
- Šedá – Len pre audio. Zobrazuje časový úsek, kde je zaznamenaný zvuk.

- **Funkcie**

Skupiny ikoniek a tlačidiel prislúchajúcich nasledovným funkciám:

- **Rad 1** (5 ikoniek pre ovládanie prehrávania)
 - Prehrávanie záznamu pozadu normálnou rýchlosťou.
 - Stop, pauza.
 - Prehrávanie záznamu normálnou rýchlosťou. Iba prehrávanie zvuku (pri aktivovanom prehrávaní zvuku).
 - Rýchle prehrávanie vpred 2-násobnou rýchlosťou.
 - Rýchle prehrávanie vpred maximálnou možnou rýchlosťou (závisí od rýchlosti a výkonu HDD a CPU počítača).
- **Rad 2** (3 ikony)
 - Prehrávanie pozadu po jednotlivých snímkoch (1 klik = 1 snímok).
 - Zapnutie/vypnutie vizualizácie a prehrávania zvuku.
 - Prehrávanie dopredu po jednotlivých snímkoch (1 klik = 1 snímok).

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

- **Rad 3** (3 ikony)
 - Táto ikona slúži na označenie miesta, kde má byť sledovaný pohyb. Kliknutím na túto ikonu môžete označiť do rámčeka miesto na obraze, kde sa má sledovať zmena (pohyb) – pozrite Ikona vyhľadávania pohybu.
 - Zoomovacia ikona (lupa) slúži na vybratie a zväčšenie časti obrazu z jednej alebo viac kamier.
 - Ikona vyhľadávania pohybu. Po označení miesta do rámčeka kliknite na túto ikonu a záznam bude prehrávaný maximálnou možnou rýchlosťou. Po detekovaní pohybu vo vyznačenom mieste sa prehrávanie automaticky zastaví.
- **Rad 4** (3 ikony záložiek)
 - Ikona pre manuálne pridanie záložky v čase zobrazenom na navigačnom pulte. Nezabudnite najprv označiť snímok na navigačnom pulte a potom pridať záložku. Ak by ste sa pokúsili pridávať záložku hneď po vstupe do archívov (bez označenia snímku na navigačnom pulte), vaša požiadavka bude ignorovaná a zobrazí sa varovná správa.
 - Preskočiť na predošlú záložku (ak existuje).
 - Preskočiť na nasledujúcu záložku (ak existuje).
- **Rad 5** (3 ikony)
 - Ikona fotoaparátu. Slúži na uloženie aktuálneho snímku do *.jpg súboru. Súbor sa uloží na miesto vopred nakonfigurované v nastaveniach a bude obsahovať názov kamery a dátum. Prehliadať snímky môžete kliknutím na tlačidlo "Snímky" v dolnej časti panelu.
 - Ikona pre vytvorenie filmového súboru. Kliknutím na túto ikonu môžete exportovať zvolený časový úsek a kameru do *.avi súboru s použitím už nainštalovaného kódeku. V dialógovom okne môžete nastaviť nasledovné parametre: názov kamery, čas, frekvencia snímkovania, pridanie názvu kamery a času, úložné miesto.
 - Ikona pre nastavenie grafických parametrov obrazu. Grafické zmeny budú viditeľné len v zobrazovaní, ale nebudú aplikované na fotografie snímkov, pri exporte do *.avi alebo vytváraní zálohy archívu. Je možné nastaviť citlivosť detekcie pohybu, jas, kontrast, sýtosť a ostrosť. Pre obnovenie do pôvodných nastavení stlačte ikonu príslušného parametra.
- **Rad 6** (4 ikony pre posúvanie navigačného pásu)
 - Rýchlo pozadu.
 - Pozadu.
 - Dopredu.
 - Rýchlo dopredu.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

- **Rad 7** (2 ikony pre zoomovanie navigačného pásu)
 - Zväčšenie navigačného baru (skrátene časového úseku – viac detailov).
 - Zmenšenie navigačného baru (väčší časový úsek).
- Tlačidlo **ZOBRAZIŤ CELÝ DEŇ**. Zobrazí sa 24 hodinový časový úsek aktuálne zvoleného dňa.
- Tlačidlo **KALENDÁR**. Zobrazí sa kalendár, v ktorom si môžete vybrať deň, ktorý má byť zobrazený v navigačnom páse. Dni, ktoré obsahujú záznam, sú zobrazené tučným písmom. Ak chcete zobraziť všetky záznamy, stlačte tlačidlo “Zobraziť všetko”. Ak potrebujete zobraziť záznamy len z určitého obdobia, podržte ľavé tlačidlo myši na počiatočnom dni a potiahnite kurzor myši na konečný deň. Ďalšia možnosť ako označiť viac dní je podržanie tlačidla SHIFT a kliknutím na dni, ktoré majú byť zobrazené na navigačnom páse. Po označení požadovaného časového intervalu potvrdíte voľbu stlačením tlačidla OK.
- Tlačidlo **ZÁLOHA**. Program VideoDR-S používa mechanizmus tzv. “nekonečnej pásky”. To znamená, že po zaplnení celého archívu sa budú prepisovať najstaršie záznamy novými. Ak chcete archív zachovať natrvalo, musíte vytvoriť zálohu archívu a napáliť ju na CD, DVD alebo iné pamäťové médium. Prezeranie zálohovaného archívu môžete kedykoľvek použitím klientskej aplikácie VDR-C.
- Tlačidlo **UKONČIŤ**. Slúži pre návrat do hlavnej aplikácie.

[NÁSTROJE / ZÁLOHA]

Otvorte panel pre manuálne zálohovanie archívu. Program VideoDR-S používa mechanizmus tzv. “nekonečnej pásky”. To znamená, že po zaplnení celého archívu sa budú prepisovať najstaršie záznamy novými. Ak chcete archív zachovať natrvalo, musíte vytvoriť zálohu archívu a napáliť ju na CD, DVD alebo iné pamäťové médium. Prezeranie zálohovaného archívu môžete kedykoľvek použitím klientskej aplikácie VDR-C.

[ZDROJ]

Zahŕňa tieto nastavenia:

- Časové obdobie, z ktorého sa má záloha vytvoriť.
- Kamery, z ktorých záznam sa má zálohovať.

[NASTAVENIA ZÁLOHOVANIA]

Zahŕňa tieto nastavenia:

- **CIEĽOVÝ PRIEČINOK**. Miesto, kam systém uloží archívne súbory.
- **VEĽKOSŤ JEDNÉHO SÚBORU (v MB)**. Záloha archívu môže byť tvorená z mnoho súborov. Môžete zadať veľkosť jedného súboru, ale doporučuje sa nastavenie medzi

Detailný popis funkcií programu VDR-S Video DR-S

10MB and 1GB. V zozname sú štandardne predvolené dve hodnoty, a to 650MB a 700MB typické pre CD-R médiá. Doporučuje sa vytvárať malé súbory pre krátke obdobie (napr.: 5 minút a 2 kamery = cca 20MB). Keď zdefinujete príliš veľkú veľkosť súboru, nebude celý súbor efektívne využitý a stratíte tak zbytočne voľný pamäťový priestor.

- **VŽDY SA S PRI VYTÝVARANÍ NOVÉHO SÚBORU.** Môže sa stať, že zadaná veľkosť jedného súboru, počet kamier a časové obdobie zálohovania bude mať za následok vytvorenie veľkého počtu súborov. Ak povolíte túto funkciu, systém sa bude pri vytváraní nového súboru vždy pýtať.
- **ZDROJ, CIEL.** Grafické zobrazenie procesu zálohovania.
- **ZAČIATOK ZÁLOHOVANIA.** Týmto tlačidlom zahájite zálohovanie.
- **STOP.** Týmto tlačidlom zastavíte proces zálohovania, no systém dokončí zálohovanie už začatého súboru.

[NÁSTROJE / PLÁNOVAČ]

Tento panel umožňuje nastaviť správanie sa systému čo sa týka obrazu z kamier, trvania zvuku, stavu poplachových vstupov a systémových udalostí. Všetky 4 okná majú rovnaké skupiny funkcií ako zoznam pridaných položiek v ľavej časti okna a časový rozsah (rozvrh), kde môžete určiť časové obmedzenia pre naprogramované plány. Pod zoznamom plánov sa nachádzajú 2 tlačidlá: PRIDAŤ NOVÉ, ktoré slúži na pridanie novej položky v zozname a tlačidlo ODOBRAŤ, ktoré slúži na zmazanie označenej položky zo zoznamu. Šípky napravo od týchto tlačidiel umožňujú presúvanie položiek v zozname podľa ich priority. Dve políčka označené ako POČIATOČNÝ DÁTUM a KONEČNÝ DÁTUM slúžia na zadenovanie časového úseku v roku pre aktuálne programovaný plán. Vďaka tejto možnosti môžete naprogramovať úkony niekoľko mesiacov popredu. Políčko NÁZOV ÚLOHY vám umožní pomenovať si konkrétny plán názvom. Tento názov bude potom zaradený do zoznamu plánov v ľavej časti okna plánovača.

PLÁN PRE KAMERY

Umožňuje vybrať konkrétne kamery, pre ktoré bude rozpoznávaný pohyb.

[NAHRÁVANIE]

V tejto časti môžete zvoliť, či alebo za akých okolností sa má spustiť nahrávanie videa. Môžete zvoliť jednu z nasledujúcich možností:

- **VYP** – Snímky sa nebudú vôbec nahrávať.
- **VŽDY** – Snímky budú nahrávané za každých okolností a nepretržite.
- **POHYB** – Nahrávanie sa uskutoční len pri detekcii pohybu.

[MOŽNOSTI / ČAS ZÁZNAMU PO DETEKCIÍ POHYBU]

Táto možnosť je spojená s nahrávaním v režime POHYB. Definuje sa tu minimálny čas nahrávania po detekcii pohybu. Keď bude pohyb dostatočne výrazný na vyvolanie poplachu, spustí sa nahrávanie obrazu a aj po zaniknutí pohybu bude

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

nahrávanie pokračovať ešte určitý, vami zadefinovaný čas. Zbytočne veľká hodnota tohoto parametra bude mať za následok nahrávanie neužitočných snímkov, ktoré budú zaberať miesto na disku. Doporučená hodnota tohto parametra pre najbežnejšie použitie je 1.

[MOŽNOSTI / ČAS POHYBU]

Toto políčko umožňuje zadefinovať časovú dobu, počas ktorej musí byť detekovaný pohyb, aby systém spustil nahrávanie. Ak bude pohyb trvať kratšie ako zadefinovaný čas, nahrávanie sa nespustí.

[PO DETEKCII POHYBU / POSLAŤ E-MAIL]

Umožňuje nastaviť e-mailovú adresu, na ktorú sa bude odosielať informačná správa v prípade poplachu.

[PO DETEKCII POHYBU / NASTAVIŤ VÝSTUPY]

Umožňuje nastaviť spínače, ktoré sa majú aktivovať v prípade poplachu.

[PO DETEKCII POHYBU / PRIPOJENIE KU KLIENTOVI]

Umožňuje automatické pripojenie ku klientskej aplikácii a posielanie videosnímkov a textových správ klientovi.

PLÁN PRE ZVUKY

Umožňuje zvoliť jednotlivé zvukové kanály, ktoré budú základom pre ďalšie funkcie s tým spojené.

[PO DETEKCII ZVUKU / POSLAŤ E-MAIL]

Umožňuje nastaviť e-mailovú adresu, na ktorú sa bude odosielať informačná správa v prípade poplachu.

[PO DETEKCII ZVUKU / NASTAVIŤ VÝSTUPY]

Umožňuje nastaviť spínače výstupov, ktoré sa majú aktivovať v prípade poplachu.

[PO DETEKCII ZVUKU / NAHRÁVANIE]

Umožňuje zadefinovať kamery, ktorých obraz bude systém nahrávať.

[PO DETEKCII ZVUKU / PRIPOJENIE KU KLIENTOVI]

Umožňuje automatické pripojenie ku klientskej aplikácii a posielanie videosnímkov a textových správ klientovi.

[MOŽNOSTI / ČAS ZÁZNAMU PO AKTIVÁCII VSTUPU]

Umožňuje zadefinovať časovú dobu záznamu pre vybrané kamery.

PLÁN PRE POPLACHOVÉ VSTUPY

Umožňuje vybrať jednotlivé poplachové vstupy. Po aktivovaní vstupu sa vykoná príslušná akcia.

[PO AKTIVOVANÍ VSTUPU / POSLAŤ E-MAIL]

Umožňuje nastaviť e-mailovú adresu, na ktorú sa bude odosielať informačná správa pri aktivovaní vstupu.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[PO AKTIVOVANÍ VSTUPU / PRIDAŤ ZÁLOŽKU]

Pridá záložku do navigačného pásu v čase, kedy bol aktivovaný vstup.

[PO AKTIVOVANÍ VSTUPU / NASTAVIŤ VÝSTUPY]

Umožňuje vybrať prepínače výstupov, ktoré sa majú prepnúť v prípade poplachu.

[PO AKTIVOVANÍ VSTUPU / NAHRÁVANIE]

Umožňuje zadefinovať kamery, ktorých obraz bude systém nahrávať.

[PO AKTIVOVANÍ VSTUPU / PRIPOJENIE KU KLIENTOVI]

Umožňuje automatické pripojenie ku klientskej aplikácii a posielanie videonámkov a textových správ klientovi.

[MOŽNOSTI / ČAS ZÁZNAMU PO AKTIVÁCII VSTUPU]

Umožňuje zadefinovať časovú dobu záznamu pre vybrané kamery.

[MOŽNOSTI / AKTIVAČNÝ ČAS]

Umožňuje zadefinovať časovú dobu, počas ktorej musí byť na vstupe poplachový stav, aby bol vyvolaný poplach.

[SYSTÉMOVÉ VÝSTRAHY]

[SYSTÉMOVÉ VÝSTRAHY]

Umožňuje vybrať si systémové udalosti, pri ktorých sa má vykonať príslušná akcia.

[OZNAMY / POSLAŤ E-MAIL]

Umožňuje nastaviť e-mailovú adresu, na ktorú sa bude odosielať informačná správa pri danej udalosti.

[OZNAMY / PRIDAŤ ZÁLOŽKU]

Pridá záložku do navigačného pásu v čase, kedy sa daná systémová udalosť odohrala.

[OZNAMY / NASTAVIŤ VÝSTUPY]

Umožňuje vybrať prepínače výstupov, ktoré sa majú prepnúť v prípade danej systémovej udalosti.

[OZNAMY / PRIPOJENIE KU KLIENTOVI]

Umožňuje automatické pripojenie ku klientskej aplikácii a posielanie videonámkov a textových správ klientovi.

[NÁSTROJE / REGISTROVAŤ DOMÉNU]

Táto funkcia spustí aplikáciu pre zaregistrovanie dynamickej domény (DDNS). DDNS služba umožní spojenie medzi klientskou a serverovskou aplikáciou, keď má server pridelenú dynamickú vonkajšiu IP adresu. Táto služba zisťuje aktuálnu IP adresu a prideluje ju zaregistrovanej doméne. Na pripojenie k serveru tak netreba vedieť jeho aktuálnu IP adresu, ktorá sa navyše mení, ale stačí si pamätať iba názov domény. V registračnom okne je nutné vyplniť nasledovné údaje:

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

- **NÁZOV DOMÉNY.** Subdoménový názov domény vdr-s.com
- **MENO.** Názov spoločnosti.
- **ADRESA.** Adresa spoločnosti.
- **POZÍCIA**
- **DEMO SERVER.** Umožňuje nastaviť doménu ako ukážkovú, voľne prístupnú.
- **PORT.** Definovanie prvého komunikačného portu (východzie nastavený port je 9000).
- **REGISTROVAŤ.** Tlačidlo pre zaregistrovanie domény.

Upozornenie!!! Správna registrácia domény si vyžaduje:

- **Správne zadané číslo licencie VideoDR-S aplikácie (O PROGRAME / ZADAJTE ČÍSLO LICENCIE)**
- **Aktívnu vonkajšiu IP adresu alebo smerovanie portu na počítač, kde beží VideoDR-S aplikácia.**
- **Zvolený názov subdomény musí byť voľný (nie už použitý).**

[NÁSTROJE / SPRÁVCA ZOBRAZENIA]

Tento panel slúži na automatické prepnutie zobrazenia kamier. Tlačidlo PRIDAŤ AKTUÁLNE ZOBRAZENIE uloží do aktuálneho rozmiestnenia obrazov z kamier do zoznamu. Priorita jednotlivých zobrazení je odvrchu (najväčšia priorita) dolu (najmenšia priorita). Pre pridanie novej položky do zoznamu zobrazení je nutné:

- Vyberte schému zobrazenia kamier v hlavnom okne programu.
- Rozmiestnenie kamier.
- Označte aktívnu kameru (pre monitory s nízkou frekvenciou).

Ďalšia užitočná funkcia je dynamické zobrazovanie. Každá položka v zozname zobrazení má časový parameter, ktorý určuje trvanie daného zobrazenia pri cyklickom prepínaní zobrazení. Hodnotu tohoto parametra môžete dvojkliknutím na neho a prepísaním. Viete tiež zmeniť poradie zobrazovania presúvaním v zozname za použitia šípok hore/dolu. Zapnúť dynamické zobrazovanie (cyklovanie) môžete stlačením tlačidla so symbolom hodín v hlavnom okne programu naľavo (posledné z tlačidiel zobrazenia).

[KONFIGURÁCIA / KAMERY]

Tento panel umožňuje konfigurovanie obrazu prijatého z kamier. V hornej časti sa nachádza 16 ikoniek so symbolom kamery reprezentujúcich 16 videovstupov. Zvolením jednej z ikoniek sa otvorí konfiguračné okno pre zvolený videovstup. K dispozícii máte náhľad pre sledovanie zmien v nastavení. Všetky možnosti sú obsiahnuté v 9 záložkách:

[OBRAZ]

[MENO]

Môžete ľubovoľne pomenovať kameru či sledovanú časť objektu.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[JAS, KONTRAST, SATURÁCIA (Sýtosť), ODTIEŇ, OSTROŠŤ]

Šupátkové ovládanie parametrov obrazu. Parametre SATURÁCIA a ODTIEŇ sú dostupné len pre 16-bitové farebné snímky. Parameter OSTROŠŤ má len dve polohy a je to jediný parameter, ktorého nastavenie nemá vplyv pri nahrávaní obrazu.

[FARBA]

Toto tlačidlo slúži na zapnutie farebného 16-bitového zobrazenia alebo čiernobieleho 8-bitového zobrazenia snímok z kamery.

[TEXT NA MONITORE / ZAPNÚŤ KAMERU]

Umožňuje pripojiť/odpojiť kameru od videovstupu zachytávacej karty. Keď vypnete videovstup, všetok výkon, ktorý tento vstup vyžadoval sa rozdelí medzi ďalšie videovstupy. 4 videosignály pripojené na 1 čip sú zachytávané so snímkaním okolo 5fps, 2 videosignály sa snímajú po cca 12fps.

[TEXT NA MONITORE / NÁZOV KAMERY, AKTUÁLNY ČAS, FPS]

Týmito tlačidlami povolíte zobrazovanie názvu kamery, aktuálneho času a snímkovacej frekvencie priamo na obraze z kamery.

[TEXT NA MONITORE / FARBA TEXTU]

Umožňuje zmeniť farbu zobrazeného textu na snímkoch z kamier.

[TEXT NA MONITORE / ZMENIŤ VŠADE]

Umožňuje aplikovať všetky vyššie popísané nastavenia kamier (MENO KAMERY, AKTUÁLNY ČAS, FPS, FARBA TEXTU) súčasne na všetky kamery.

[ROZ.]

Umožňuje nastaviť rozlíšenie pre vybraný videovstup.

[POHYB]

[MASKA]

Funkcia na vyznačenie plochy, na ktorej nemá byť rozpoznávaný pohyb.

[MASKA / VYKRESLIŤ]

Umožňuje vykresliť pole necitlivosti na pohyb - zamaskovať.

[MASKA / ZMAZAŤ]

Umožňuje mazanie z už vymaskovaných oblastí.

[MASKA / NAOPAK]

Invertuje vymaskovanie. Miesta, ktoré boli označené ako necitlivé budú citlivé a naopak.

[MASK / ZMAZAŤ]

Toto tlačidlo slúži na kompletne vymazanie maskovania.

[MASKA / ZAPNUTÉ]

Aktivácia "ignorovania pohybu" na vymaskovaných oblastiach.

[MASKA / ZMENIŤ FARBU MASKOVANIA]

Týmto tlačidlom môžete zmeniť farbu masky. Táto funkcia nemá vplyv na systém.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[DETEKCIA POHYBU]

[DETEKCIA POHYBU / CITLIVOSŤ DETEKcie]

Týmto šupátkom nastavíte citlivosť detekcie pohybu. Príliš veľká citlivosť môže mať za následok detekovanie "falošného pohybu".

[DETEKCIA POHYBU / PRAHOVÁ ÚROVEŇ]

Týmto šupátkom nastavíte hodnotu prahovej úrovne, ktorá sa musí prekročiť, aby bol vyvolaný poplach a s tým spojené spustenie nahrávania.

[DETEKCIA POHYBU / INDIKÁTOR POHYBU]

Indikátor intenzity pohybu. Ak intenzita pohybu prekročí prahovú úroveň, systém vyvolá poplach, spustí nahrávanie a rozsvietením červenej kontrolky za indikátorom upozorní užívateľa na vyvolaný poplach.

[DETEKCIA POHYBU / ZOBRAZIŤ POHYBLIVÉ BODY]

Umožňuje zobrazenie pohyblivých bodov v náhľadovom okne kamery. Táto funkcia je veľmi užitočná na správne nastavenie hodnoty CITLIVOSTI DETEKcie.

[ZÁZN.]

Skupina parametrov spojených s nahrávaním snímkov do videoarchívu.

[KVALITA / KOMPRESIA]

Tu môžete zvoliť kompresný algoritmus. Na výber sú 3 možnosti : DJPEG, MPEG-4, MJPEG.

[KVALITA / NÁHĽAD]

Týmto tlačidlom zapnete náhľad po kompresii. Pri zapnutom náhľade môžete sledovať kvalitu nahrávaného obrazu, priemernú veľkosť snímku v KB a veľkosť videosúboru v GB za 24 hod. a podľa toho nastaviť požadovanú úroveň kompresie.

[KVALITA / KľÚČOVÉ SNÍMKY]

Šupátko pre úroveň kompresie nepohyblivých objektov (pozadia). Vyššia hodnota znamená čistejší obraz, ale viac zaplneného miesta na disku.

[KVALITA / DELTA SNÍMKY]

Šupátko pre úroveň kompresie pohyblivých objektov (zmien). Vyššia hodnota znamená čistejší obraz, ale viac zaplneného miesta na disku.

[DELTA / CITLIVOSŤ]

Slúži na nastavenie citlivosti detekcie zmien (DELTA snímkov) v obraze. Tento parameter môže účinne šetriť miesto na disku, nižšia hodnota znamená menší súbor.

[NAHRÁVANIE / VYPNUTÉ, LEN POHYB, VŽDY]

Tu môžete zvoliť metódu nahrávania.

- VYPNUTÉ – Obraz z kamery sa nebude nahrávať.
- LEN POHYB – Táto možnosť je nastavená ako východzia. Systém bude nahrávať len pri detekcii pohybu v obraze.
- VŽDY – Obraz bude nahrávaný nepretržite.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[NAHRÁVANIE / ČAS ZÁZNAMU]

Tento parameter sa vzťahuje k voľbe nahrávania LEN POHYB-u a udáva minimálny čas záznamu po tom, ako bol detekovaný pohyb. K záznamu s pohybom sa pridá teda záznam, kedy už pohyb nebol detekovaný. Príliš veľká hodnota tohto parametra má za následok dlhšie nahrávanie nevýznamných snímkov a plytvá sa tak miestom na disku. Doporučuje sa ponechať nastavenú východziu hodnotu (1 sekunda).

[NAHRÁVANIE / PRIDAŤ VODOTLAČ]

Tlačidlo pre zapnutie automatického pridania vodotlače do záznamu pre štandardné overenie pravosti snímku. Vodotlač si môžete skontrolovať prezretím záznamov alebo fotografií v archívoch.

[SNÍMKOVANIE]

Táto funkcia umožňuje manuálne nastaviť snímkovaciu frekvenciu obrazu. Pre aktivovanie tejto funkcie stlačte tlačidlo ZAPNÚŤ. Každá čipová sada zachytávacej videokarty dokáže zachytávať 25 snímkov za sekundu v PAL norme. Štandardne je rozdelené snímkovanie rovnomerne na každú kameru. Pri zapnutej funkcii môžete snímkovanie upraviť pre každú kameru individuálne, no súčet jednotlivých hodnôt môže byť najviac 25 snímkov. Napríklad môžete snímkovanie rozdeliť nasledovne:

- K1 – 1fps, K2 – 1fps, K3 – 1fps, K4 – 22fps
- K1 – 4fps, K2 – 1fps, K3 – 1fps, K4 – 19fps.

Prídavná funkcia umožňuje aktivovať dynamické snímkovanie. Pre zapnutie dynamického snímkovania kliknite na ikonu príslušnej kamery (napr. K1) v skupine NASTAVENIE SNÍMKOVACEJ FREKVENCIE (fps) – zobrazí sa symbol s dvoma šípkami v kruhu. Dynamické snímkovanie bude aktívne iba pri zapnutom nahrávaní. Príklad:

- Nastavte snímkovaciu frekvenciu pre všetky kamery na 1.
- Zapnite dynamické snímkovanie pre všetky kamery.
- Ak nebude v zábere kamier žiadny pohyb, systém bude nahrávať so snímkovaním 1fps.
- Keď sa na jednej z kamier objaví pohyb, snímkovanie tejto kamery sa zvýši z 1fps na 23 až 25fps.
- Ak bude pohyb prítomný na všetkých kamerách, snímkovanie sa rovnomerne rozdelí medzi všetky kamery, čiže po 6fps na kameru.

Všetky informácie o konfigurácii aktuálnej čipovej sady ako číslo čipovej sady, aktuálne nastavenie snímkovacej frekvencie sú viditeľné v skupine MULTIPLEXER. Skupina NASTAVENIE SNÍMKOVACEJ FREKVENCIE (fps) sa vzťahuje na 1 čipovú sadu a kamery, ktoré čipová sada spracováva, sú označené svetlejšími ikonami v hornej časti panelu.

[ZVUK]

Konfiguračný panel pre prepojenie "live" zvukových kanálov s kamerami. Môžete priradiť číslo zvukového kanála k jednej alebo niekoľkým kamerám.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[ZVUKOVÉ KANÁLY VIAZANÉ NA TÚTO KAMERU]

Tieto ikony umožňujú prepojiť označené zvukové kanály s aktuálne vybranou kamerou.

[PREHRÁVACÍ MÓD]

Môžete zvoliť jednu z nasledujúcich možností:

- Prehrať označené kanály keď je – KAMERA VIDITEĽNÁ.
- Prehrať označené kanály keď je – KAMERA OZNAČENÁ.

Príklad:

Označením zvukového kanála 1 pre kameru 1 a označením možnosti KAMERA VIDITEĽNÁ budete počuť zvuk len keď bude kamera 1 zobrazená na obrazovke. Ak prepojíte zvukový kanál 2 s kamerou 2, zvukový kanál 3 s kamerou 3 ... atď., budete počuť zvukové kanály všetkých práve zobrazených kamier súčasne. Pri zvolenom 16-kamerovom zobrazení budete počuť všetkých 16 zvukových kanálov, ale pri 4-kamerovom zobrazení budete počuť len príslušné 4 zvukové kanály. Pri zvolenej možnosti KAMERA OZNAČENÁ budete počuť vždy len ten zvukový kanál, ktorý je prídružený k práve označenej kamere (v červenom rámečku).

[ĎALŠIE]

V tejto časti môžete nastaviť prídavné úkony, ktoré sa majú vykonať po detekovaní pohybu.

Sú to nasledovné funkcie:

- PREHRAŤ ZVUK – umožňuje prehrať vybraný *.wav súbor z lokálneho disku.
- ZOBRAZIŤ KAMERU - Zmaximalizuje sa servrovská aplikácia (ak bola zminimalizovaná) a kamera, na ktorej bol zdetekovaný pohyb sa zobrazí na celú obrazovku.
- ZOBRAZIŤ TEXT – umožňuje zobrazenie správy, aj keď je program minimalizovaný. Správa bude zobrazená vždy v popredí a bude obsahovať údaje o kamere, dátumu, čase, kedy bol vyvolaný poplach od pohybu.
- VYVOLAŤ POPLACH PO – V tomto políčku môžete zadať definovať maximálny trvanie poplachovej situácie, kedy ešte nebude poplach spustený. Poplach bude spustený len ak bude poplachová situácia pretrvávajúť dlhšie ako stanovený čas (v sekundách).

[MOŽNOSTI A NASTAVENIA / CESTA K ZVUKOVÉMU SÚBORU (*.WAV)]

V tomto políčku môžete zadať umiestnenie zvukového (*.wav) súboru, ktorý sa má prehrať pri vyvolaní poplachu.

[KARTA]

Zvolenie televíznej normy:

- PAL
- NTSC

Povolenie automatického riadenia zisku:

- AGC

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

Vynechanie snímkov:

- Šupátko VYNECHAŤ SNÍMKY slúži na vynechanie zachytávaných snímkov v 25 snímkovom cykle čipovej sady. Doporučujeme ponechať nastavenie na hodnote 0.

[KONFIGURÁCIA / ZVUK]

Panel konfigurácie zvuku umožňuje nastavenie dôležitých parametrov zvukových kanálov. Jednotlivé zvukové kanály sú reprezentované vrchnými ikonami. Každý kanál je nastaviteľný individuálne, okrem jedného parametra, a to parameter FORMAT. Máte k dispozícii nasledovné možnosti nastavenia:

FORMÁT:

- KANÁL / ÚROVEŇ – Šupátkom nastavíte úroveň zvukového signálu, ktorá keď sa prekročí, systém začne nahrávať zvuk a zároveň bude počuteľný v reproduktoroch.
- KANÁL / ZAPNÚŤ – Toto tlačidlo umožňuje zapnúť alebo vypnúť označený zvukový kanál.
- NASTAVENIA / FORMÁT – Vzorkovacia frekvencia. Vyššia hodnota znamená kvalitnejší zvuk, ale zvukové nahrávky budú zaberáť viac miesta na disku. **Tento parameter sa vzťahuje na všetky zvukové kanály.**
- NASTAVENIA / ZISK ZACHYTÁVANIA – Táto funkcia je dostupná len pre rozširujúce zvukové karty a špeciálne 16 kanálové karty. Nastavuje sa tu hlasitosť pre zvukové vstupy.
- NASTAVENIA / HLASITOSŤ PREHRÁVANIA – Ovládanie hlasitosti prehrávania pre vybraný zvukový kanál.
- NAHRÁVANIE / FORMÁT – Môžete nastaviť zvukový kódex pre záznam zvuku. Máte k dispozícii tieto možnosti:
 - DRS SPEECH – Vhodné pre záznam reči.
 - RAW AUDIO – Nahrávanie zvuku bez kompresie.
 - NO RECORDING – Nahrávanie zvuku bude vypnuté, bude aktívny len prenos zvuku v reálnom čase (počúvanie “naživo”).

Doporučené nastavenie je formát DRS SPEECH, kde je optimalizovaný pomer kvality a veľkosti zvukového súboru.

- NAHRÁVANIE / KVALITA – Tento parameter umožňuje nastavenie úrovne kompresie v kilobitoch za sekundu.

POPLACHY:

- DETEKCIA ZVUKU / PRAHOVÁ ÚROVEŇ POPLACHU – Šupátkom nastavíte úroveň dĺžky trvania zvuku, ktorá keď sa prekročí, systém vyhlási poplach. Pod šupátkom sa nachádza indikátor úrovne zvukového signálu. Napravo je červená kontrolka, ktorá sa pri prekročení prahovej hodnoty rozsvieti, čím signalizuje vyvolanie poplachu.
- DETEKCIA ZVUKU / NOISE DURATION – Minimálna dĺžka trvania zvuku nutná na spustenie nahrávania. Táto funkcia je použiteľná, ak sa chcete vyvarovať nahrávaniu počiatočných krátkych zvukových impulzov spôsobených napríklad spúšťaním nahrávania.
- NAHRÁVANIE VIDEO / MINIMÁLNY ČAS ZÁZNAMU PO DETEKCI ZVUKU – Tu sa

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

definuje čas, ako dlho má systém nahrávať obraz po detekcii zvukového signálu.

- NAHRÁVANIE VIDEO / KAMERY – Týmto tlačidlom zadefinujete kamery, z ktorých sa má obraz nahrávať v prípade vyvolania poplachu od detekcie zvuku.
- PO DETEKCII ZVUKU / ZOBRAZIŤ OKNO – Týmto tlačidlom povolíte automatické maximalizovanie serverovskej aplikácie pri vyvolaní poplachu.

[KONFIGURÁCIA / POPLACHOVÉ VSTUPY]

Tento panel umožňuje konfigurovanie vstupov na I/O (vstupno/výstupnom) rozširujúcom module. Poplachové vstupy sú bezpotenciálové, poplach sa vyvolá rozpojením alebo spojením ich vstupných svoriek. VDR-S systém dokáže kontrolovať stav na poplachových vstupoch a pri narušení vie vykonať vopred naprogramované úkony. Jednotlivé vstupy sú reprezentované ikonami vo vrchnej časti konfiguračného okna. Máte k dispozícii tieto nastavenia:

- VSTUP / NÁZOV VSTUPU
- VSTUP / NORMÁLNY STAV – Kľudový stav pre poplachový vstup. K dispozícii sú dve možnosti:
 - NO – “Normálne otvorený” - pre kľudový stav je kontakt rozpojený.
 - NC - “Normálne uzavretý” pre kľudový stav je kontakt spojený.
- NAHRÁVANIE / ČAS ZÁZNAMU PO AKTIVÁCII VSTUPU – Definuje sa doba nahrávania obrazu z kamier v prípade vyvolania poplachu.
- NAHRÁVANIE / KAMERY – Umožňuje vybrať kamery, z ktorých sa má obraz nahrávať v prípade vyvolania poplachu.
- POPLACH / POPLACHY / PREHRAŤ ZVUK – Umožňuje v prípade poplachu prehrať zvukový súbor.
- POPLACH / POPLACHY / ZOBRAZIŤ TEXT – Umožňuje v prípade poplachu zobraziť varovnú správu na obrazovke.
- POPLACH / POPLACHY / ZOBRAZIŤ OKNO – Umožňuje v prípade poplachu maximalizovať okno aplikácie, ak bolo dovtedy minimalizované.
- POPLACH / VYVOLAŤ POPLACH PO – Definuje sa tu doba, po ktorú musí pretrvávať poplachový stav na vstupe, aby bol vyhlásený poplach. Táto funkcia je užitočná na vylúčenie poplachov pri krátkych zmenách stavu na poplachových vstupoch.
- MOŽNOSTI A NASTAVENIA / CESTA K ZVUKOVÉMU SÚBORU (*.WAV) – Políčko a tlačidlo “Prehliadať” pre zadanie cesty k zvukovému *.wav súboru, ktorú sa má v prípade poplachu prehrať.

[KONFIGURÁCIA / PREPÍNAČE VÝSTUPOV]

Panel, ktorý umožňuje konfigurovať poplachové výstupy na vstupno-výstupnom (I/O) rozširujúcom module. Poplachové výstupy sú elektrické spínače ovládané programom VideoDR-S.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

Každý prepínač je reprezentovaný ikonou vo vrchnej časti panelu. Každý jeden spínač môže byť konfigurovaný separátne s nasledujúcimi možnosťami:

- VÝSTUP / NÁZOV VÝSTUPU
- VÝSTUP / AKTÍVNY STAV – Popisuje kľudový stav poplachového výstupu. Môže byť buď:
 - NO – “normálne otvorený” – Spínač je v kľude v rozopnutom stave.
 - NC – “normálne uzavretý” – Spínač je v kľude v zopnutom stave.
- PREPÍNANIE UDALOSTÍ / PULZNÝ – Umožňuje pulzné prepínanie pri poplachu. Poplachový výstup bude po vyvolaní poplachu automaticky cyklovať medzi zopnutým a rozopnutým stavom.
- PREPÍNANIE UDALOSTÍ / SPÚŠŤANÝ – Umožňuje naprogramovať dobu, po ktorú má byť poplachový výstup v danom stave bez ohľadu na dobu trvania poplachu. Ak je táto voľba vypnutá, poplachový výstup zmení svoj stav na kľudový pri zaniknutí poplachu.
- PREPÍNANIE UDALOSTÍ / NECHAŤ VÝSTUP ZOPNUTÝ PO DOBU – Táto funkcia je dostupná len pri zapnutom režime “Spúšťaný”. Definuje sa tu doba zopnutia.
- MANUÁLNE PREPÍNANIE / AUTOMATICKÉ VYPNUTIE – Táto funkcia umožňuje automatické prepnutie poplachového výstupu do kľudového stavu v prípade, že bol výstup prepnutý manuálne.
- MANUÁLNE PREPÍNANIE / VYPNÚŤ PO – Táto funkcia sa vzťahuje na funkciu “Automatické vypnutie” a označuje dobu, po ktorej sa má alarmový výstup prepnúť do kľudového stavu.

[KONFIGURÁCIA / SIEŤOVÉ SLUŽBY]

VIDEO

Umožňuje konfigurovať nastavenia sieťového pripojenia.

- MENO SERVRA – Meno, ktoré bude zobrazené v klientskej aplikácii pri nadviazaní spojenia. Pomenovanie môže byť ľubovoľné, nemá vplyv na funkčnosť pripojenia.
- PORTY SERVRA – VDR-S aplikácia odosiela obraz prostredníctvom dvoch portov s použitím TCP/IP protokolu. Prvý port je plne konfigurovateľný užívateľom a nesmie byť nižší ako 1025. Taktiež nesmie byť port používaný inou aplikáciou. Východzie je nastavený tento port na 9000. Druhý port je automaticky nastavený s hodnotou o 1 vyššou ako prvý port (východzie na 9001).
- MAXIMÁLNY POČET PRIPOJENÍ – Maximálny počet pripojení k VideoDR-S aplikácii. Napríklad ak je táto hodnota nastavená na 10 a 10 užívateľov už bude pripojených, ďalší užívateľ sa už nebude môcť pripojiť. Zníženie tejto hodnoty ale neodpojí už pripojených užívateľov.
- DYNAMICKÁ IP ADRESA – Toto tlačidlo sa odkazuje na DDNS funkciu. Pri prvom použití sa spustí externá aplikácia umožňujúca zaregistrovanie domény (DDNS). DDNS je navrhnuté pre užívateľa, ktorého pripojenie servera je realizované

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

presmerovanou a dynamickou IP adresou. Funkcia DDNS zisťuje aktuálnu IP adresu servra a aktualizuje doménu s touto IP adresou. To umožňuje pripojenie sa k serveru jednoducho iba zadaním názvu domény.

Pre zaregistrovanie domény je potrebné vyplniť nasledovné políčka:

- NÁZOV DOMÉNY. Prvá časť názvu subdomény spadajúcej pod doménu vdr-s.com.
- MENO. Meno spoločnosti.
- ADDRESSA. Adresa spoločnosti.
- OSOBA. Meno systémového správcu.
- POZÍCIA
- DEMO SERVER. Umožňuje pripojenie k tejto doméne za účelom voľného predvádzania DVR-S systému.
- PORT. Číslo prvého portu deklarované užívateľom (východzia hodnota 9000).
- REGISTROVAŤ. Tlačidlo pre zaregistrovanie domény.

Upozornenie!!! Pre úspešné zaregistrovanie musíte spĺňať nasledovné požiadavky:

- **V serverovskej aplikácii musíte mať zadané správne číslo licencie (O PROGRAME / ZADAJTE ČÍSLO LICENCIE)**
- **Aktívne, smerované internetové pripojenie alebo otvorené porty na routeri/UNIX servri.**
- **Názov domény, ktorý ešte nie je obsadený.**

Úspešné zaregistrovanie umožní využívať službu DDNS. K dispozícii je tlačidlo pre Dynamickú IP adresu. Kliknutím na toto tlačidlo aktivujete funkciu DDNS.

- VYPNUTÉ – Toto tlačidlo umožňuje zapnúť alebo vypnúť zdieľanie programu cez klientskú aplikáciu.

HTTP ZÁLOŽKA

Táto funkcia umožňuje generovanie obrazu v internetovom prehliadači (webkamera). VDR-S systém využíva aplikáciu Java (<http://www.sun.com>), ktorá zabezpečuje oveľa vyššiu obnovovaciu frekvenciu (niekoľko snímok za sekundu).

- KOREŇOVÝ ADRESÁR – Štandardne je toto políčko prázdne. Môžete sem vložiť cestu k zdrojovému HTML súboru web stránky a Java apletov. Východzie umiestnenie je v adresáre HTTP v hlavnom programovom adresári VDRS AV. Neodporúča sa meniť túto cestu.
- PORT SERVRA – Definuje sa tu port používaný službou HTTP serverovskej aplikácie. HTTP služba je požadovaná pre internetové prehliadače na získanie prístupu k webovým stránkam a apletovým súborom. Neodporúča sa meniť tento parameter.
- MAXIMÁLNY POČET PRIPOJENÍ – Len pre HTTP protokol. Neodporúča sa meniť tento parameter.
- VYPNUTÉ – Tlačidlo pre zapnutie alebo vypnutie HTTP servra.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

VZDIALENÝ ADMIN

Táto služba umožňuje vzdialené ovládanie a spravovanie servrovskej aplikácie. Funkcia používa jeden TCP/IP port.

- PORT SERVRA – Číslo komunikačného portu pre vzdialenú správu (východzie 8999).
- MAXIMÁLNY POČET PRIPOJENÍ – Maximálny počet simultánných pripojení.
- VYPNUTÉ – Toto tlačidlo slúži pre zapnutie/vypnutie služby pre vzdialenú správu.

VIDEO PRE JAVU

Táto služba povolí pripojenie pre mobilné telefóny založené na Java platforme.

- PORT SERVRU – Komunikačný port pre Java aplikáciu.
- MAXIMÁLNY POČET PRIPOJENÍ – Maximálny počet pripojení pre Java aplikáciu.
- PICTURE QUALITY – Nastavenie kvality obrázkov odosielaných klientskej aplikácii.
- VYPNUTÉ – Tlačidlo pre zapnutie/vypnutie JAVA pripojenia k mobilným telefónom.

DIAL-UP

Táto služba umožňuje ziniclizovať Dial-up pripojenie nakonfigurované pod operačným systémom. Podľa nadefinovaného času aktivity bude server nadväzovať spojenia podľa zoznamu Dial-up pripojení.

- DOSTUPNÉ DIAL-UP PRIPOJENIA – Zoznam pripojení nakonfigurovaných v operačnom systéme.
- ČAS AKTIVITY – Definuje sa tu časová doba, počas ktorej sa bude aplikácia snažiť pripojiť pomocou Dial-up pripojenia.
- VYPNUTÉ – Tlačidlo pre zapnutie/vypnutie Dial-Up služby.

[KONFIGURÁCIA / ÚLOŽNÉ MIESTO ARCHÍVU]

Umožňuje nakonfigurovať databázu videozáznamov - miesto na disku, kde bude aplikácia ukladať prichádzajúce videosekvencie. Databáza môže byť tvorená veľkým počtom malých súborov, ktoré môžu byť rozmiestnené na rôznych miestach alebo na rôznych diskoch. Aby bolo možné spustiť nahrávanie videozáznamu, musí byť najprv videodatabáza vytvorená.

- UMIESTNENIE ARCHÍVU – Zoznam umiestnení súborov videodatabázy. Prvý stĺpec popisuje cestu k súborom, druhý stĺpec popisuje celkovú veľkosť všetkých súborov a tretí stĺpec popisuje veľkosť jedného súboru. V praxi to znamená, že ak vytvoríte databázu s veľkosťou 2000MB zloženú z 200MB súborov umiestnených na "[c:\vdrsVideoBase0](#)", potom bude vytvorených 10 súborov o veľkostiach 200MB, čiže spolu 2000MB v tomto umiestnení. Pre zmenu ktorejkoľvek z hodnôt treba dvakrát kliknúť na políčko s hodnotou.
- PRIDAŤ NOVÉ UMIESTNENIE – umožňuje prídanie ďalšej položky do zoznamu.
- ZMAZAŤ VYBRANÉ UMIESTNENIE – Umožňuje zmazať umiestnenie označenej videodatabázy. *Upozornenie!!! Zmazaním bude len vyradená cesta, súbory videodatabázy останú zachované. Ak chcete uvoľniť miesto na disku, musíte zmazať adresár s videodatabázovými súbormi.*

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

- **ZMENIŤ UMIESTNENIE** – Slúži na editáciu cesty označenej položky.

Zadefinovanie videodatabázy ešte nevytvorí súbory na disku. Súbory databázy je potrebné vytvoriť kliknutím na tlačidlo **PRESTAVAŤ ARCHÍVNE SÚBORY**.

- **RÝCHLE FORMÁTOVANIE** – Políčko, ktoré umožňuje povoliť rýchle formátovanie (vytvorenie prázdnych) videodatabázových súborov. Táto možnosť sa odporúča len pre skúsených užívateľov VDR-S aplikácie.
- **PRESTAVAŤ ARCHÍVNE SÚBORY** – Umožňuje vytvoriť videodatabázové súbory v umiestneniach v zozname. Taktiež umožňuje prídanie už existujúcich častí z archívov.

Ak zadáte umiestnenie, kde sa už nachádza videodatabáza, systém zobrazí varovnú správu. Neodporúča sa pridávať existujúce archívy, ktoré obsahujú záznamy z rovnakého obdobia, alebo sa časovo prekrývajú s ďalšími záznamami. Ak si zmeny pri vytváraní archívu vyžadujú prestavanie archívnych súborov, zobrazí sa dotazovacie okno s otázkou "Prestavať archívne súbory?" Je doporučené akceptovať požiadavku a prestavať archívne súbory. Všetky zmeny vo videodatabáze ako veľkosť súborov, zmena umiestnenia, vymazanie umiestnenia, prídanie nového umiestnenia môžu mať v prípade nesprávneho nastavenia za následok poškodenie videodatabázy.

[KONFIGURÁCIA / UŽÍVATEĽSKÉ ÚČTY]

Tu je zobrazený aktuálny zoznam užívateľov programu VDR-S zoradený podľa úrovne právomocí (administrátor, bežný užívateľ). Označený užívateľ môže byť zmazaný jednoducho kliknutím na tlačidlo **ZMAZAŤ UŽÍVATEĽA** alebo editovaný kliknutím na tlačidlo **UPRAVIŤ UŽÍVATEĽA**. Tlačidlo **PRIDAŤ UŽÍVATEĽA** umožňuje vytvoriť nového užívateľa. Hneď pri prvotnej inštalácii má prvý užívateľ automaticky práva administrátora. Pri vytváraní nových užívateľov sú k dispozícii nasledovné možnosti:

PRIDAŤ UŽÍVATEĽA

[DETAILY UŽÍVATEĽA / LOGIN]

Umožňuje vložiť nové meno užívateľa.

[DETAILY UŽÍVATEĽA / HESLO]

Umožňuje zadať užívateľské heslo.

[DETAILY UŽÍVATEĽA / HESLO ZOPAKOVAŤ]

Políčko pre opätovné zadanie hesla za účelom overenia.

[EXTERNÉ PRIPOJENIA / OVERTÉ IP ADRESU]

Po označení tohoto políčka systém overí IP adresu prichádzajúcich pripojení.

[EXTERNÉ PRIPOJENIA / PRIDAŤ]

Tlačidlo pre prídanie IP adresy.

[EXTERNÉ PRIPOJENIA / UPRAVIŤ]

Tlačidlo pre editovanie označenej IP adresy.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[EXTERNÉ PRIPOJENIA / ZMAZAŤ]

Tlačidlo pre zmazanie označených IP adries.

Overovanie IP adries je prídavný bezpečnostný systém pre overenie IP adries užívateľov, ktorí sa pokúšajú pripojiť k serveru. Táto funkcia môže byť použitá len ak je pripojenie užívateľov realizované smerovanou pevnou IP adresou. Označenie políčka "OVERTE IP ADRESU" bude znemožňovať vzdialený prístup všetkým užívateľom a práca na serveri bude možná len lokálne.

[PRÁVA / ADMINISTRÁTOR]

Tlačidlo pre priradenie administrátorských práv vybranému užívateľovi.

[PRÁVA / BEŽNÝ UŽÍVATEĽ]

Tlačidlo pre priradenie právomocí bežného užívateľa.

ADMINISTRÁTOR – konto umožňujúce spravovanie všetkých funkcií VDR-S programu.

BEŽNÝ UŽÍVATEĽ – konto umožňujúce prácu s VDR-S programom bez možnosti robenia zmien v systémových nastaveniach.

[PRÁVA / AUTOMATICKÉ PRIHLÁSENIE]

Zapnutím tohoto tlačidla sa pri spustení VDR-S aplikácie automaticky prihlási vybraný užívateľ. Funkcia automatického prihlásenia môže byť priradená len jednému užívateľskému kontu v tom istom čase. Ak sa pokúsite zapnúť túto funkciu aj pri ďalšom z užívateľov, zobrazí sa správa s ponukou o zrušení už existujúceho automatického prihlásenia.

[PRÁVA / VIDEO NAŽIVO]

Umožňuje sledovanie obrazu z kamier naživo.

[PRÁVA / ZVUK NAŽIVO]

Umožňuje počuť zvuk naživo.

[PRÁVA / ARCHIVÁCIA VIDEA]

Umožňuje ukladanie videosekvencií do archívu.

[PRÁVA / ARCHIVÁCIA ZVUKU]

Umožňuje záznam zvuku do archívu.

[PRÁVA / VIDITEĽNÉ VÝSTUPY]

Umožňuje prideliť práva pre ovládanie výstupov.

[PRÁVA / ČASOVÉ OBMEDZENIA]

Umožňuje nastaviť časové obmedzenia pre aktuálne vybraného užívateľa. Môžete tu nastaviť čas, kedy má a kedy nemá užívateľ prístup do systému. Stlačením ľavého tlačidla myši môžete vyznačiť čas, kedy má užívateľ prístup do systému. Zrušenie označenej časti vykonáte ľavým tlačidlom myši pri súčasne stlačenej klávesu Ctrl.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[PRÁVA / ZVLÁŠTNE PRÁVA]

Umožňuje prideliť špeciálne práva pre aktuálne vybraného užívateľa. Toto tlačidlo je aktívne len pre účet bežného užívateľa. Administrátorský účet má automaticky všetky položky zvláštnych práv povolené.

- NASTAVENIA OBRAZU
- ZMENA NASTAVENÍ KAMERY
- ZMENA NASTAVENIA ZVUKU
- ZMENA NASTAVENIA VSTUPOV
- ZMENA NASTAVENIA VÝSTUPOV
- ZMENA SIEŤOVÝCH NASTAVENÍ
- ZMENA NASTAVENIA PLÁNOVAČA
- ZMENA NASTAVENIA PAMÄTE
- ZMENA NASTAVENÍ OVLÁDANIA DOME
- ZMENA HLAVNÝCH NASTAVENÍ PROGRAMU
- ZMENA NASTAVENIA ZACHYTÁVACEJ KARTY
- ZMENA NASTAVENIA AKTIVITY UŽÍVATEĽOV
- NÁSTROJE SYSTÉMOVEJ KONFIGURÁCIE
- ULOŽIŤ FOTKY NA DISK
- ZMAZANIE OBRÁZKOV
- TLAČ FOTOGRAFIÍ
- ZÁLOHY ARCHÍVU
- PRIDÁVANIE A MAZANIE ARCHÍVNYCH ZOZNAMOV
- EXPORTOVANIE AVI SEKVENCIE
- MINIMALIZOVAŤ PROGRAM
- PREHLIADAŤ SYSTÉMOVÉ ZÁZNAMY
- PLNÝ DOME PRÍSTUP SO ZMENAMI PREDNASTAVENÍ
- VYPNUTIE PROGRAMU A REŠTART
- ZAPNÚŤ ALEBO VYPNÚŤ NAHRÁVANIE VIDEO

[KONFIGURÁCIA / OVLÁDANIE DOME]

Konfiguračný panel pre ovládanie Dome kamier.

[OVLÁDANIE / ZAPNÚŤ]

Zapnutie alebo vypnutie ovládania Dome kamier.

[JOYSTICK]

Umožňuje zvoliť joystick (pákový ovládač) pre ovládanie dome kamier.

[JOYSTICK / MŔTVA ZÓNA]

Šupátko umožňujúce nastaviť mŕtvu zónu pre joystick.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[PROTOKOL]

S použitím funkcií NASTAVIŤ PROTOKOL a VYRADIŤ PROTOKOL môžete priradiť protokol dome kamier na príslušný COM port počítača. Jednému COM portu môže byť priradený len jeden Dome protokol.

[NASTAVENIA / KLÁVESNICA]

Umožňuje konfigurovať ovládanie dome kamier prostredníctvom klávesnice. Môžete editovať každú položku v tabuľke dvojitém kliknutím na ňu. Môžete taktiež vytvoriť nový odkaz pre dome príkaz stlačením tlačidla PRIDAŤ NOVÉ. Dvojkliknutím na políčko PARAMETER v tabuľke môžete zmeniť rozsah aktuálneho príkazu. Do políčka ÚKON môžete vložiť kombináciu kláves, ktoré budú použité pre spustenie príslušného dome príkazu.

[NASTAVENIA / JOYSTICK]

Umožňuje konfigurovať ovládanie dome kamier pomocou joysticku. Konfigurácia je podobná ako pri klávesnici s jedným rozdielom: nedá sa pridať nová pozícia do existujúceho zoznamu položiek.

[NASTAVENIA / MYŠ]

Umožňuje konfigurovať ovládanie dome kamier pomocou myši. Konfigurácia je podobná ako pri klávesnici s jedným rozdielom: nedá sa pridať nová pozícia do existujúceho zoznamu položiek.

[KONFIGURÁCIA / DOME PROTOKOLY]

Tento panel umožňuje vložiť nový protokol alebo editovať už existujúci protokol. Štandardne je v programe 22 protokolov pre rozdielne typy Dome kamier. Ak má užívateľ Dome kameru s iným typom protokolu, musí sa skontaktovať s výrobcom kamery a vyžiadať si podrobný popis daného protokolu. Pridanie nového protokolu je možné stlačením tlačidla PRIDAŤ.

[TESTUJE SA]

Umožňuje otestovať protokol odoslaním vybraného príkazu na Dome kameru. Stlačením tlačidla ODOSLAŤ sa zobrazí v políčku VÝSLEDOK stav pripojenia.

[ZMENA SMERU]

Umožňuje zmeniť smer príkazov (PANORAMATICKÝ, ZVISLÝ SMER).

[KONFIGURÁCIA / EDITOR E-MAPY]

Umožňuje vytvoriť alebo upravovať elektronické mapy s aktuálne rozmiestnenými prvkami (kamery, snímače, ovládače výstupov). Obrázok (napr. pôdorys objektu) môže byť načítaný zo súboru vo formáte *.gif a následne môžete do neho umiestňovať jednotlivé prvky z ponuky v ľavej dolnej časti okna.

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[KONFIGURÁCIA / NASTAVENIA PROGRAMU]

Tento panel umožňuje konfigurovať základné nastavenia serverovskej aplikácie. Všetky parametre sú zoskupené v nasledujúcich tabuľkách:

[MAIL]

Konfiguračný panel pre odosielanie e-mailov. Pre odosielanie e-mailových správ je potrebné vyplniť nasledovné políčka:

- ADRESA A PORT SERVRA – Adresa and port odchádzajúcich e-mailov. Štandardne je 25.
- ADRESA ODOSELATEĽA – E-mailová adresa odosielateľa.
- LOGIN – Prihlasovacie meno e-mailového konta.
- HESLO – Heslo e-mailového konta.
- TEST – Odoslanie testovacieho e-mailu pre overenie správnosti nastavenia.

[FOTKY]

[FOTKY / PRIEČINOK SÚBOROV]

Umožňuje zadať cieľový adresár na disku, kam sa budú ukladať fotografie vytvorené serverovskou aplikáciou.

[TLAČIAREŇ / NÁZOV TLAČIARNE]

Umožňuje vybrať konkrétnu tlačiareň zo zoznamu všetkých dostupných tlačiarň.

[TLAČIAREŇ / ORIENTÁCIA PAPIERA]

Umožňuje nastaviť východziu tlač na výšku alebo na šírku.

[TLAČIAREŇ / MIERKA TLAČE]

Východzia mierka. 100% znamená prispôbenie obrázku na celú stranu.

[ZÁZNAM UDALOSTÍ]

[PRIEČINOK SÚBOROV]

Umožňuje zadať cieľový adresár na disku, kam sa budú ukladať súbory udalostí (log-ov).

[MAXIMÁLNA VEĽKOSŤ ZÁPISU]

Umožňuje nastaviť veľkosť diskového priestoru, ktorá sa bude využívať pre zapisovanie udalostí. Po zaplnení sa budú premazávať najstaršie udalosti novými.

[SNÍMKY]

Umožňuje nastaviť miesto, interval a kvalitu odфотографovaných snímkov.

[OBRAZ]

[ŠETRIČ MONITORA]

Umožňuje nastaviť šetriaci režim pre monitor.

[DIRECTX]

Umožňuje vypnúť alebo znovu zapnúť grafickú podporu DirectX. Vypnutie podpory DirectX sa doporučuje pri niektorých typoch grafických kariet (napr. SiS, Ali).

[SYSTÉM]

[REGIONÁLNE NASTAVENIA]

- jazyk

Detailný popis funkcií programu VDR-S Video DR-S

- formát času (24h/12am,pm)
- formát dátumu (mm.dd.yyyy/dd.mm.yyyy/yyyy.mm.dd)

[WATCHDOG]

Bezpečnostná funkcia monitorujúca správny chod systému. V prípade vysokej nestability systému alebo zamrznutia dokáže táto funkcia reštartovať celý počítač.

[SYSTEM SHELL]

Po zapnutí tejto funkcie je nutné reštartovať počítač. Po nabehnutí systému v tomto režime budú možné len užívateľské zásahy, nebude možné zistiť systémovú konfiguráciu a ani zasahovať do operačného systému Windows. Táto funkcia znemožní vstup do Windows cez Start tlačidlo, nezobrazí ani Plochu, Panel ponuky a dokonca ani Správcu úloh Windows. Jediná cesta ako sprístupniť Windows je len cez VideoDR-S aplikáciu.

[HARDVÉROVÁ KONFIGURÁCIA]

Po stlačení tohto tlačidla sa objaví okno s vetou "Resetovať HW konfiguráciu?". Po odkliknutí "áno" a reštartovaní VDR-S aplikácie sa zobrazí okno s možnosťami nastavenia hardvéru (voľba rozširujúcich kariet rady ConExt, voľba karty pre zachytávanie zvuku, a pod.).

[NAHRÁVANIE]

[KLÚČOVÝ SNÍMOK PO KAŽDOM...]

Tento parameter môže byť v rozsahu 10 to 500. Popisuje interný reset kompresného parametra pre každý zdrojový videosnímk. Vyššia hodnota znamená lepšiu kompresiu. Najvyššia hodnota môže ale na menej výkonných počítačoch spôsobovať pomalší prístup k archívu a funkcia zrýchleného prehrávania nemusí byť dostupná.

[KONFIGURÁCIA / KONFIGURÁCIA]

Táto funkcia umožňuje exportovanie a importovanie konfigurácie serverovskej aplikácie do textového súboru. Táto funkcia je veľmi užitočná pri prenose konfigurácie medzi počítačmi pri vytváraní zálohy konfigurácie pred aktualizáciou softvéru.

[ZÁLOŽKA / PRIDAŤ ZÁLOŽKU V ARCHÍVOCH]

Umožňuje pridať záložku do archívu v mieste s časovou polohou rovnakou ako čas, kedy bola záložka aktuálne pridaná stlačením tlačidla.

[O PROGRAME / ZADAJTE ČÍSLO LICENCIE]

Umožňuje vložiť číslo licencie pre plnú funkčnosť programu. Číslo licencie nájdete v priloženom návode na inštaláciu, starostlivo ho uschovajte !

Detailný popis funkcií programu VDR-S

Video DR-S

[O PROGRAME / AKTUALIZOVAŤ HW KĹÚČ]

Táto funkcia slúži na aktualizáciu USB hardvérového kľúča s obmedzenou platnosťou. Hardvérové kľúče, ktoré sú dodávané firmou Slovak alarms s.r.o. spolu s kartami Alnet majú neobmedzenú platnosť, netreba ich aktualizovať.

[O PROGRAME / O PROGRAME]

Informácie o aplikácii VDR-S :

- verzia softvéru
- typ HW kľúča (časové obmedzenie, licencia)



Výrobca:
AL-NET SP. Z.O.O.
ul. 3. Maja 54, 81-850 Sopot
POLAND
tel.: (+4858) 555 73 82
fax.: (+48 58) 550 20 49
www.alnetsystems.com/

